



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

Nº do Projeto: POCH-01-5571-FSE-001158

Ano Letivo 2016-2017

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Ciclo de Formação: 2015-2018

Redes de Comunicação – 11ºAno

PLANIFICAÇÃO ANUAL

Documento(s) Orientador(es): Referencial de formação/Programa da disciplina da Direcção-Geral de Formação Vocacional

TEMAS/DOMÍNIOS	CONTEÚDOS	OBJETIVOS	TEMPO	AVALIAÇÃO
Módulo 4 – Desenvolvimento de Páginas Web Estáticas	<p>Construção base de páginas <i>Web</i>.</p> <ol style="list-style-type: none"> Estrutura de páginas <i>Web</i> Etiquetas comuns em páginas <i>Web</i>. Hiperligações. Integração de imagens. Propriedades e formatação de páginas <i>Web</i>. <ol style="list-style-type: none"> Utilização e formatação de tabelas. Utilização de <i>frames</i> e <i>iframes</i> Utilização de formulários. Conceitos de eventos e <i>javascript</i> aplicados a páginas <i>Web</i>. Utilização de <i>Cascading Style Sheets</i>. Publicação de sites e gestão de conteúdos. 	<p>Definir e construir páginas HTML</p> <p>Enumerar as principais etiquetas do HTML</p> <p>Definir o conceito de hipertexto</p> <p>Aplicar estilos a páginas de HTML</p> <p>Inserir imagens</p> <p>Conhecer as limitações do HTML</p> <p>Utilizar uma linguagem de <i>script</i> para efetuar validações</p> <p>Publicar e gerir os conteúdos de um sítio na <i>Internet</i></p>	30 Horas (40 x 45')	<p>Avaliação formativa, indispensável à orientação do processo de ensino/aprendizagem.</p> <p>Observação direta do trabalho desenvolvido pelo aluno, utilizando os instrumentos de avaliação (critérios de avaliação) que registam o seu desempenho.</p> <p>Avaliação sumativa (prática ou teórico-prática) para apreciação dos conhecimentos e competências adquiridas.</p>

TEMAS/DOMÍNIOS	CONTEÚDOS	OBJETIVOS	TEMPO	AValiaÇÃO
Módulo 5 – Desenvolvimento de Páginas Web Dinâmicas	<p>Compreender a construção do HTML numa página dinâmica.</p> <p>Distinguir entre código <i>server-side</i> e <i>client-side</i>.</p> <p>Construir páginas com recurso a uma linguagem de <i>scripting server-side</i>.</p> <p>Utilizar as estruturas de controlo de execução de uma linguagem de <i>scripting</i>.</p> <p>Conhecer e manipular os objectos mais comuns disponibilizados.</p> <p>Determinar a construção dinâmica da página em função de parâmetros.</p> <p>Manipular sessões de ligação ao servidor e <i>cookies</i>.</p> <p>Estabelecer um adequado tratamento dos erros de execução em páginas dinâmicas.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introdução à programação <i>Web</i> 2. <i>Scripting</i> do lado do servidor e do lado do cliente 3. Técnicas básicas de escrita de páginas dinâmicas 4. Variáveis e estruturas de controlo de execução <ol style="list-style-type: none"> a. Variáveis e tipos de dados b. Enumeradores e constantes c. Operadores, decisões e ciclos d. <i>Scope</i> e tempo de vida de variáveis 5. Objectos disponibilizados pela linguagem 6. Métodos, propriedades e eventos dos principais objectos <ol style="list-style-type: none"> a. Eventos globais b. Eventos indirectos c. Anulação de eventos 7. Objectos dinâmicos de escrita e pedidos de dados 8. Noção de sessão e <i>Cookies</i> 9. Tratamento de erros 	35 Horas (47 x 45')	<p>Avaliação formativa, indispensável à orientação do processo de ensino/aprendizagem.</p> <p>Observação direta do trabalho desenvolvido pelo aluno, utilizando os instrumentos de avaliação (critérios de avaliação) que registam o seu desempenho.</p> <p>Avaliação sumativa (prática ou teórico-prática) para apreciação dos conhecimentos e competências adquiridas.</p>